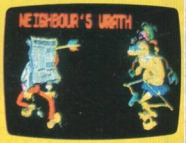
NEW SPECIAL PLAYGAMES

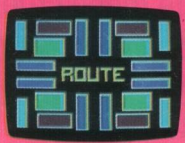
20 GIOCHI

MENSILE - N. 38

SPECTRUM 48K



CBM 64



FAST LOADING "BITURBO"

TEMPI DI GUERRA

La voglia di guerreggiare risale ai tempi dei nostri antenati quando per il possesso di uno stagno o per la carcassa di un dinosauro i popoli primitivi erano disposti a sacrificare la vita. Sono passate molte migliaia di anni da quelle ere ma ancora l'uomo non ha smesso di giocare alla guerra come insegnano tristemente le vicende di questi ultimi mesi. E noi di *Special Playgames* a questo punto vi diamo l'occasione di giocare alla guerra in maniera infinitamente meno cruenta e senza dubbio più rilassante: con le nostre recensioni di alcuni tra i giochi bellici più famosi.

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 38 - Periodico mensile - Gennaio 1991 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A		SPECTRUM LATO B
4	MAXHERO	STANLIO ALONE
5	DOWN	BACK IN VIETNAM
6	BUMMBOMU	ATUM 2
7	WIN	VECTOR BIKE
8	ROUTE	COMPOSITIONS
9	ABILENE	BOOO!
10	PAINT	P.R.O.U.
11	LUDO	RESCUE ME
12	COVO	SWORD SLAUGHTER
13	SOMMOSSA	NEIGHBOOR'S WRATH

IN QUESTO NUMERO

14	CABAL: il coraggio di rischiare
18	COMBAT SCHOOL: scuola di eroi
20	COMMANDO: missione impossibile
22	NAVY MOVES: voglia di olocausto
26	PLATOON: Vietnam selvaggio

COMMODORE 64

MAXHERO

Le città si stanno riempiendo di criminali e girare per le strade soprattutto nei quartieri più decentrati e magari nelle ore notturne non è veramente facile. Le persone anziane escono di casa con il terrore di essere preda di malviventi, rapinatori e ragazzi disgraziati che possano rubare i loro pochi quattrini o peggio ancora far loro del male. Ecco che nella nostra cittadina è da poco apparso un eccezionale personaggio, che, incurante dei pericoli da lui corsi, impavido davanti alle armi dei banditi "svolazza" per le vie della città, proteggendo le persone anziane e qualsiasi cittadino che venga nel suo raggio di azione. Il lavoro del nostro amico non è affatto semplice, perché da ogni angolo appaiono individui armati, che, scoperta la sua professione, vogliono eliminarlo. Il nostro super-eroe combatterà solo a suon di pugni, ma vedrete che saranno veramente eccezionali.

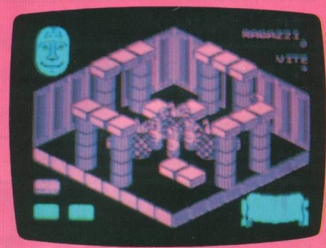
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
H	pausa
S	ricomincia
F1	opzioni
1	un giocatore
2	due giocatori
3	effetti sonori
4	musica
5	record

SPECTRUM

STANLIO-ALONE

Un'altra avventura in tre-dimensioni ti attende. In "Stanlio Alone" dovrai affrontare i pericoli che nascondono 5 mondi diversi.
Ognuno di essi nasconde diversi e pericolosi trabocchetti che, se superati, ti permetteranno di entrare in alcune stanze.
Il tuo principale compito sta nel salvare un gruppo di ragazzi che si è perso nei corridoi di un labirinto la cui possibilità di uscirne fuori, senza il tuo aiuto è pressoché nulla.
Quindi armati di coraggio e di tanta buona pazienza, pensando ai genitori di questi ragazzi che non vedono l'ora di poterli riabbracciare.
Durante il percorso troverai alcuni oggetti; raccoglili e al momento giusto si riveleranno assai utili nell'intento di superare alcuni dei trabocchetti sopra citati.
Fai attenzione a tutto ciò di strano che si muove attorno a te, a volte anche la più piccola cosa potrebbe essere letale.
Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

Q	alto a sinistra
A	basso a destra
P	alto a destra
L	basso a sinistra
SPAZIO	molla
Z	prendi

DOWN

Questo gioco vi porterà in un mondo abbastanza fantastico. All'inizio vi troverete a salutare i vostri amici prima di salire a bordo di un aereo della prima guerra mondiale. La missione affidatavi consisterà nel raccogliere gli ostaggi che alcuni terroristi hanno preso e che si trovano in una base non molto lontana dal vostro punto di decollo. Ma non appena sarete in aria vi troverete a dover fronteggiare non solo aerei di ogni genere che percorrono tranquillamente la propria rotta in voli di trasporto passeggeri o merci, da quelli della vostra epoca a quelli più potenti e veloci degli anni 2000, ma anche a dover fronteggiare aerei guidati dai terroristi ai quali dovrete anche rubare la dinamite che trasportano. Sappiamo perfettamente che il vostro compito non è assolutamente semplice, ma confidiamo che la vostra abilità di pilota vi consenta di superare ogni difficoltà.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
	joystick
SPAZIO	tastiera

BACK IN VIETNAM

Forse voi siete troppo giovani per ricordarvi l'assurdo ed inutile massacro che la guerra del Vietnam ha causato ai tanti ragazzi che, per l'amor Patria, sono stati mandati a combattere contro un nemico evanescente quale, per l'appunto i Viet-Cong.
Nei panni di uno di quei poveri ragazzi votati alla morte ti sei infiltrato in una postazione nemica e dopo aver superato tutte le difese (trincee, carri armati, soldati) dovrai giungere alla base nemica. Qui, dopo aver ucciso tutti i soldati nemici, potrai trovare, alcune volte, dei soldi, utili per comperare delle armi e relative munizioni al mercato nero che specula sulla sorte degli esseri umani.
Purtroppo la legge per la sopravvivenza richiede, a volte, di prestarsi a questi scopi, e sia pure indirettamente, vi potrete trovare nel bel mezzo di questa compravendita di armi.
Mi raccomando ragazzi, tenete sempre presente che ci troviamo, per fortuna, di fronte ad un gioco, e che la realtà, comunque, è molto più crudele.
Buona fortuna!

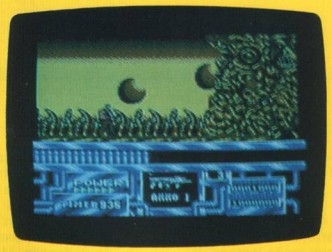
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco
ENTER	bombe

CBM 64

BUMMBOMU

Questo gioco ti trasporta su un pianeta della nostra Confederazione, la cui configurazione fisica non ti è perfettamente chiara. Prima di spedirti in questo luogo infestato da strani animali malvagi, dove persino uccelli e farfalle possono essere mortali, ti è stato solo detto che dovrai recuperare alcune lettere molto importanti per scoprire il mistero che circonda questo pianeta e le ragioni per cui è stato abbandonato. Il tuo cammino sarà irto di pericoli, oltre che per la fauna, anche perché improvvisamente si aprono sotto i tuoi piedi pericolosi baratri che ti fanno precipitare e perdere una vita. Ma fortunatamente altri avventurieri si sono recati prima di te su questo pianeta, anche se con una sorte meno fortunata, tanto che hanno lasciato qua e là alcune armi, che potrai recuperare per aiutarti nel tuo compito. Riuscirai a farla franca dai ripetuti assalti dei tuoi nemici?



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

ATUM 2

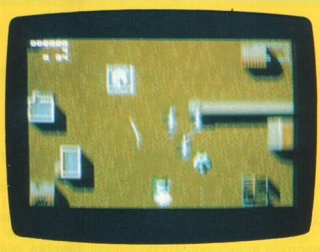
I miracoli della tecnologia non finiranno mai di stupirci.
Fino a trent'anni fa, la Luna sembrava essere irraggiungibile, almeno nel futuro più prossimo, ma come tutti ben sappiamo dopo solo nove anni, il primo uomo ha messo piede sul satellite.
Ora, in questo videogioco ci troviamo proiettati nel futuro e, anche se a tutt'oggi questa possibilità sembra di impossibile realizzazione, chissà, magari tra pochi decenni si potrà realmente superare la famosa quarta dimensione e trovarci nel nostro stesso pianeta ma in una dimensione temporale completamente diversa da quella attuale.
Per farla breve, impersoni un guerriero il cui compito è quello di infiltrarsi in una base nemica e distruggerla.
Sei armato di un potente raggio laser e di alcune pistole lancia missili con le quali dovrai affrontare e distruggere i tuoi diretti avversari che non fanno altro che inseguirti all'interno della loro base.
Oltre a questo dovrai utilizzare come si conviene, i vari computer che fungono da difesa per la base stessa.
Solo in questo modo, riuscendo a capire il loro delicato ma utilissimo funzionamento, potrai distruggere completamente la base e aver così la meglio sui tuoi nemici. Buon divertimento!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-

TASTIERA

WIN

Tua figlia è stata rapita da un gruppo di guerriglieri che la tengono prigioniera per ottenere con il ricatto il tuo aiuto nella lotta contro un gruppo avversario. Tu fingi di essere rimasto emotivamente colpito da questa situazione e di metterti al loro servizio. Ma non appena te ne si presenta l'occasione, quando ti viene cioè affidato un elicottero, con dotazioni di fuoco veramente particolari, decidi di recarti al loro campo, distruggerlo, liberando ovviamente la piccola. Purtroppo il tuo attacco non li prenderà di sorpresa, ma saranno comunque costretti a mandarti contro tutte le loro forze aeree e terrestri per tentare di fermarti, perché il desiderio e la voglia di riavere tua figlia ti renderanno forte come un leone e sprezzante del pericolo. Spara a più non posso, attento a non farti colpire e ricorda che il futuro della tua piccola è nelle tue mani.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

C64

VECTOR BIKE

Forza ragazzi!!!
Tutto il mondo sportivo tifa per voi.
Vi trovate alla guida di una potente moto che dovrete condurre lungo il percorso previsto dalla gara a cui siete chiamati a partecipare: attraversare tutta l'America a tappe.
Per ogni tappa conclusa vi verranno dati dei secondi bonus e anche delle moto extra in più. Queste moto in più si riveleranno assai utili visto che potrete schiantarvi contro un palo, scivolare per terra o urtare rovinosamente un altro concorrente.
Se vi trovate in difficoltà o se incontrate improvvisamente qualche ostacolo potrete saltare anche per un centinaio di metri, basta avere i riflessi pronti per attuare tale proposito.
Buon divertimento!!

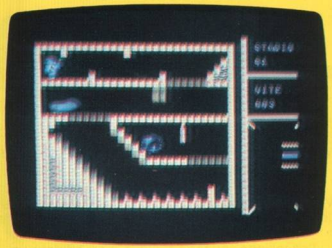
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	avanti
A	indietro
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	salta

SPECTRUM

ROUTE

Il nostro amico, protagonista di quella particolare avventura, fa come professione il guardiano notturno in una fabbrica. Abitualmente deve fare il suo giro di ricognizione dei vari settori, dove i congegni sono sempre in funzione, e deve essere molto accorto a non toccare nulla o potrebbe incorrere in incidenti anche mortali. Sembra infatti che sia stato tutto predisposto non a caso per rendere la vita dura al nostro amico, che dovrà superare pavimenti in movimento, raggi elettrici ad alto voltaggio, oggetti che si muovono entrando in collisione con lui. I reparti della fabbrica sono numerosi, ciascuno diverso dal precedente, e il guardiano dovrà di volta in volta, raggiungere l'uscita prima di poter passare a quello successivo. Ovviamente con l'avanzare dei reparti le difficoltà aumenteranno ma il guardiano riuscirà, con il tuo aiuto, a superare i pericoli indenne.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

COMPOSITIONS

Si tratta di comporre le figure di alcuni personaggi famosissimi, usando il cursore che sposta i vari pezzi di immagine da comporre.
A volte potrà capitarvi di veder sbucare dietro un pezzo appena spostato delle bombe o altri oggetti di vario tipo.
In questo caso dovrete cercare di abbinarli secondo una precisa logica o attinenza (es: bandiera USA - bandiera URSS), oppure, se la cosa non ti interessa, eliminare tali oggetti attraverso le porte.
Stai attento che alcune pareti non accettano che gli venga lanciato contro un pezzo; in tal caso ve lo restituirà, con tutta la porta, di nuovo verso di voi.
Forza allora, Ronald Reagan e l'ex primo ministro inglese attendono di essere ricostruiti da voi, non deludeteli.
Buon divertimento!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-TASTIERA

ABILENE

Che cosa ne pensi di essere trasportato, con la macchina del tempo, nel vecchio Far West, dove l'unico modo per sopravvivere è sparare prima che gli altri ti sparino. Lo scopo del nostro gioco è proprio questo: sopravvivere all'attacco dei gangster armati che tentano di uccidertì, per ogni malvivente ucciso ottieni una ricompensa, ma attenzione perché dovrai stare attento a non colpire le povere persone indifese che passeggiano nelle strade, nel caso dovessi incorrere in un errore, verrai penalizzato dovendo pagare una ricompensa ai cari del defunto. Fortunatamente poi alla fine delle tue fatiche potrai recarti nel saloon e partecipare ad una bella partita di "Black Jack" e se il bordo dello schermo lampeggerà vorrà dire che tu o uno dei tuoi nemici avete fatto 21 punti o oltre. Buon divertimento, amigo!

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
F1	carta
F7	stop carte
SPAZIO	vedi carte

C64 GAMES

BOOO!

Il tuo compito in questo gioco è quello di condurre un fantasmimo al di fuori del castello incantato il più presto possibile.
Per fare questo hai tre tasche nelle quali puoi portare tutto ciò che ti serve a tale scopo.
Infatti, seguendo tutti i consigli dati da un foglio che troverai lungo il percorso, dovrai prendere alcuni ingredienti e gettarli in un calderone magico. Quest'intruglio ti permetterà di passare al quadro successivo.
Stati attento!!! Dovrai fare uso anche di alcuni oggetti che troverai sempre strada facendo come, ad esempio: marmellata, torcia e (mi raccomando non ridete) carta igienica.
Quest'ultima, infatti, è l'unico oggetto che ti permette di passare per le tubature di scarico.
Divertente la trovata no?!
Buon divertimento!

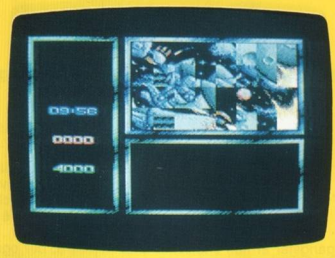
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SOLUZIONI

PAINT

Non appena avrete premuto il pulsante di fuoco sul vostro schermo apparirà, come per incanto, un'immensa riproduzione. Ma la vostra vista non vi inganna, la rappresentazione è impossibile da decifrare, non sono i vostri occhi che vi fanno vedere qualcosa che non esiste: per dispetto qualche buontempone ha mescolato i vari pezzi del puzzle che compongono la fotografia e di conseguenza non si riesce a capire che cosa era stato disegnato. Il vostro compito consisterà proprio nel cercare, in un periodo di tempo stabilito dal computer, di muovere le varie pedine del puzzle per ricostituire il quadro che era presente all'origine. La cosa non sarà assolutamente facile, perché, proprio come nel gioco del "Quindici", che molti certamente conosceranno, nel mettere a posto una casellina potreste metterne fuori posto un'altra. Siamo comunque sicuri che con un po' di pazienza e buona volontà riuscirete ad arrivare alla fine.

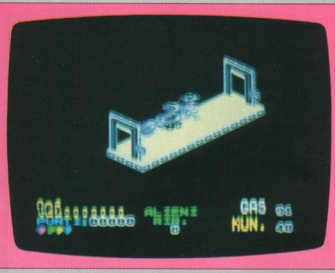


JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

P.R.O.U.

Ecco un entusiasmante gioco in tre-dimensioni dove, nei panni di un eroico guerriero, dovrete combattere contro la più agguerrita orda di alieni, che mai e poi mai si era vista prima d'ora.
La cosa essenziale (e mi raccomando a voi di tenerla bene a mente) sta nel non sprecare troppe energie, visto che l'aria a disposizione non è infinita, quindi una volta esauritasi, sarà peggio per voi.
Vi sono due tipi di robot, ognuno dei quali con una sua funzione: uno di essi ti paralizzerà mentre l'altro di annienterà.
Stai molto attento ai vari oggetti che trovi in giro per lo screen di gioco, ognuno di essi, se raccolto, potrà rivelarsi molto utile in un certo momento del combattimento.
Buona fortuna!!

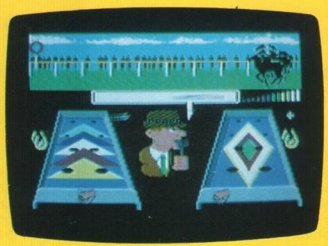


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

LUDO

Siete mai stati all'ippodromo ad osservare i purosangue che corrono verso la dirittura d'arrivo, quasi spinti da una forza interiore e spronati abilmente dal proprio fantino? L'emozione è veramente molta, soprattutto se avete avuto il tempo, prima che lo starter abbia dato inizio alla gara, di fare le vostre puntate e sperare che il vostro cavallo beniamino possa tagliare il traguardo per primo facendovi guadagnare molti soldi, e anche per il proprietario della scuderia, cui appartiene il cavallo, la vittoria è molto importante. Ma partecipare ad una gara vera e propria non è sempre possibile, ecco quindi che con Ludo verrete ammessi ad una strana competizione. Infatti i cavalli in gara non vengono governati dal classico fantino, avanzano invece in base ai punti che otterrete centrando con delle palline le buche sul tavolo alla base del vostro schermo. Il gioco vi sembrerà molto difficile all'inizio, ma a mano a mano che diventerete più abili nel lanciare la pallina, centrando le buche più lontane, più facile sarà per voi raggiungere la vittoria.



JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

C B M 6 4

RESCUE ME

Una favolosa avventura vi condurrà dove nessuno prima d'ora vi ha mai portato e, a bordo dell'elicottero che andrete a pilotare, sarete chiamati a salvare non solo la vostra Nazione ma il mondo intero.
Infatti alcuni terroristi hanno preso in ostaggio alcuni tra i più importanti scienziati del mondo, il tutto per carpire loro il segreto di una nuova ed invincibile arma.
A bordo del suddetto elicottero da combattimento hai a disposizione un potentissimo lanciamissili con il quale devi distruggere le varie basi nemiche, nonché i loro carri armati che da terra sparano contro il tuo elicottero una vera grandine di ordigni esplosivi.
Stai attento però a non colpire gli scienziati tenuti prigionieri altrimenti la tua missione vanifica nel nulla.
Oltre a questo fai molta attenzione, chiaramente, a non sfracellarti al suolo altrimenti... adios amigo!!
Cerca di impegnarti a fondo e avrai dal mondo intero ogni tipo di onore e gloria.
Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

C64

COVO

Hai finalmente la possibilità di essere alla guida di un potente elicottero da combattimento dotato dei più moderni sistemi di puntamento e di offesa, con missili anticarro e di mitragliatrice. Sei stato inviato in missione in una zona del globo dove il comando centrale militare è a conoscenza che ci sia un gran movimento di truppe che stanno preparando un attacco da sferrare alla tua nazione. Dovrai fare il possibile per distruggere quanti più aerei, elicotteri e carri armati verranno sotto il tuo tiro. Ma stai anche molto attento, vista la pericolosità della tua missione, il tuo comando ha inviato in tuo aiuto un gran numero di aerei amici, che potrai riconoscere dal colore simile al tuo, non dovrai quindi colpire loro. Ricorda che le munizioni in tuo possesso non sono illimitate, colpisci quindi le basi dove sono contenute le riserve dei tuoi nemici per fartene una nuova scorta.

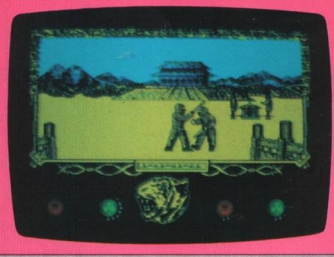
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

SWORD SLAUGHTER

Ci troviamo nell'antico Egitto, antica terra che è stata per molto tempo Patria di valorosi Faraoni, uomini d'ingegno, eccezionali condottieri e cavalieri senza macchia. In questo video-game andate ad impersonare un guerriero il cui unico scopo è appunto quello di misurarsi contro altri pericolosi e agguerriti uomini d'armi, con l'unico obiettivo di annientarli prima che loro uccidano te. Usando la spada che hai a disposizione e la tua abilità di Ninja, dovrai far fronte ai molteplici attacchi avversari facendo tua l'astuzia della volpe e l'agilità della tigre. Gli avversari che dovrai affrontare sono molti e la loro energia aumenta con l'aumentare dei nemici uccisi. Avete capito bene, praticamente ci troviamo di fronte ad una specie di uomini vampiro che acquistano vitalità quanto più sangue riescono a succhiare dalle loro vittime. Fate attenzione quindi, perché ogni qual volta verrete ucciso il nemico che vi troverete di fronte successivamente sarà ancora più crudele e con un'energia da vendere. Una cosa importante sono i tasti se desiderate di giocare con la tastiera. Infatti i tasti Q-W-E-D-C-X-Z-A se premuti in senso orario ti permettono di muovere le varie parti del corpo. Buona fortuna... ne avrete sicuramente bisogno!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

TASTIERA

SPAZIO colpisci

SOMMOSSA

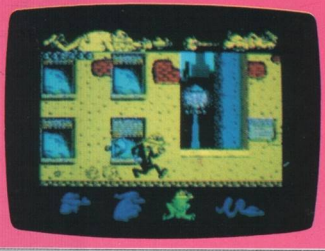
Senz'altro avrete sentito che soprattutto negli Stati Uniti, abbastanza spesso avvengono delle rivolte nelle prigioni più disgraziate e dove vengono rinchiusi i malviventi più terribili, e certamente vi sarete qualche volta chiesti come vi comportereste se foste uno di quei secondini rimasti incarcerati con i prigionieri all'interno del carcere. Ecco che vi diamo l'opportunità di dimostrare dal vivo che cosa sareste capaci di fare se vi doveste trovare in una tale situazione. Il secondino protagonista della nostra avventura ha lo sgradevole e pericoloso compito di ricondurre alla ragione, rimettendoli nelle celle, il maggior numero di prigionieri. Ma durante il suo compito dovrà stare attento a non perdere energia, succhiatagli dai prigionieri evasi, e che potrà fortunatamente ricaricare se trova da bere e da mangiare, a non farsi scappare gli stivali, molto utili per camminare meglio, e a raccogliere ovviamente le chiavi indispensabili per rinchiudere i prigionieri. Comunque siamo certi che la vostra abilità di video-giochisti vi consentirà di ottenere ottimi risultati.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

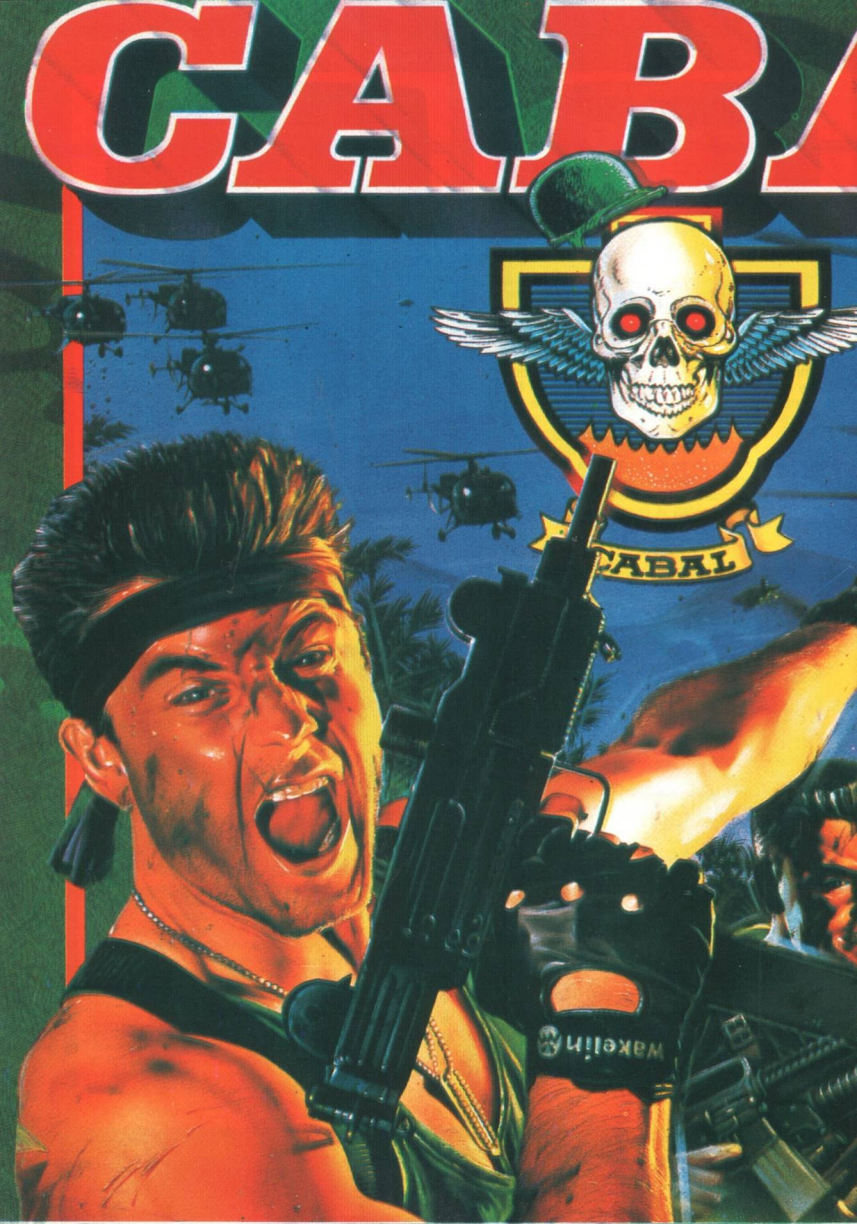
NEIGHBOOR'S WRATH

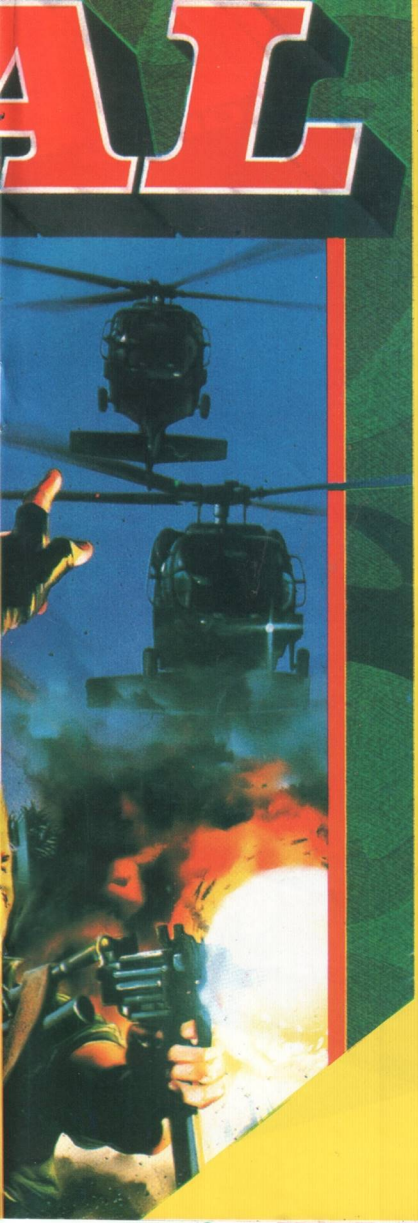
Il tuo vicino di casa ce l'ha proprio con te!! Non è che gli hai fatto qualcosa in particolare ma non appena ti incontra per la strada lo strano tipo comincia a lanciarti contro tutto ciò che ha sotto mano provocandoti non pochi danni.
L'unico modo per evitarli è di trasformarti in uno dei quattro animali disponibili dal tuo incantesimo. Per esempio: la rana ti permetterà di superare determinati tipi di ostacoli, il serpente è utile per entrare nei tubi (anche i più stretti) ecc.
Solo sfruttando al meglio questa possibilità di trasformazione potrai riuscire ad avere la meglio sull'isterico vicino di casa e... chi lo sa, forse, dopo la paura che si sarà preso nel vederti trasformare, cambierà idea su di te e, come succede tra tanti bravi vicini di casa, ti inviterà a prendere un caffé da lui (speriamo senza veleno).
Buon divertimento!!



TASTIERA

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

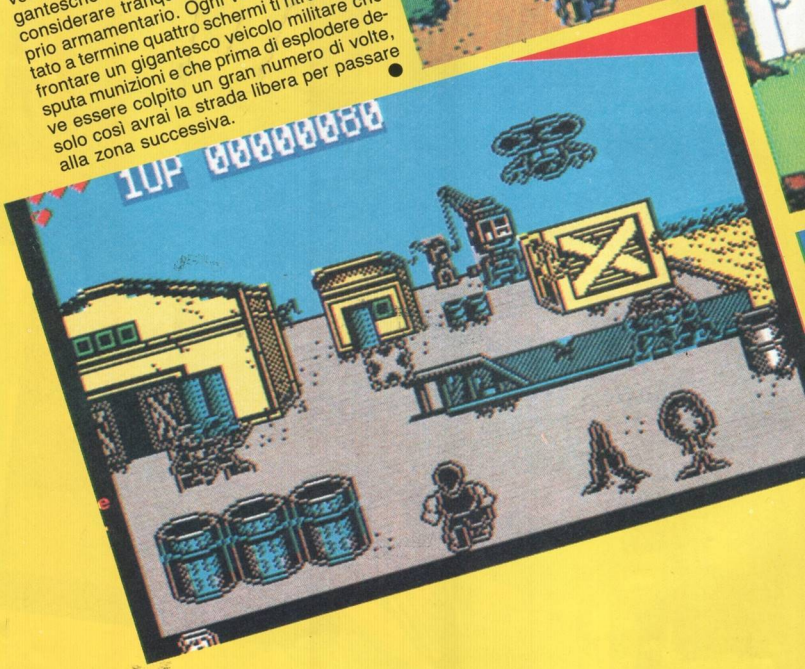

CABA
CABAL



Due commando distruttori si muovono furtivi al di là delle linee nemiche con l'obiettivo di provocare tutti i danni umanamente possibili e immaginabili. La roccaforte del nemico è costituita da cinque zone di guerra ed ognuna di esse comprende quattro sottozone. Preparandosi uno zaino con una potente mitragliatrice e nove granate antipersonali, gli eroi devono semplicemente distruggere un determinato numero di bersagli presenti in ogni schermo prima di spostarsi a quello successivo.

Ci sono un mare di cose da colpire, pattuglie a piedi, carri armati, camion che trasportano il personale militare e elicotteri armati, ed ognuno di essi è armato di un'artiglieria

devastante che comprende mitra, granate e bombe. Quando qualche bersaglio nemico viene distrutto, ti vengono assegnati alcuni oggetti di bonus, come per esempio un rifornimento supplementare di granate, e l'avversario lascia dietro di sé mitragliatrici gigantesche che il giocatore può prendersi e considerare tranquillamente parte del proprio armamentario. Ogni volta che hai portato a termine quattro schermi ti ritrovi ad affrontare un gigantesco veicolo militare che sputa munizioni e che prima di esplodere deve essere colpito un gran numero di volte, solo così avrai la strada libera per passare alla zona successiva.



COMBAT

Se hai visto **Full Metal Jacket** sai cosa devi aspettarti da **Combat School** perché il gioco della Konami si basa proprio su quel tipo di addestramento estenuante. L'obiettivo è di qualificarsi capitano e farsi affidare una missione pericolosa. Ben prima di arrivare a questo, però, bisogna sottoporsi ad un addestramento rigoroso per prepararsi alla battaglia. E questo avviene sotto forma di 7 prove mozzafiato, che provocano sudori freddi e rompono la schiena.

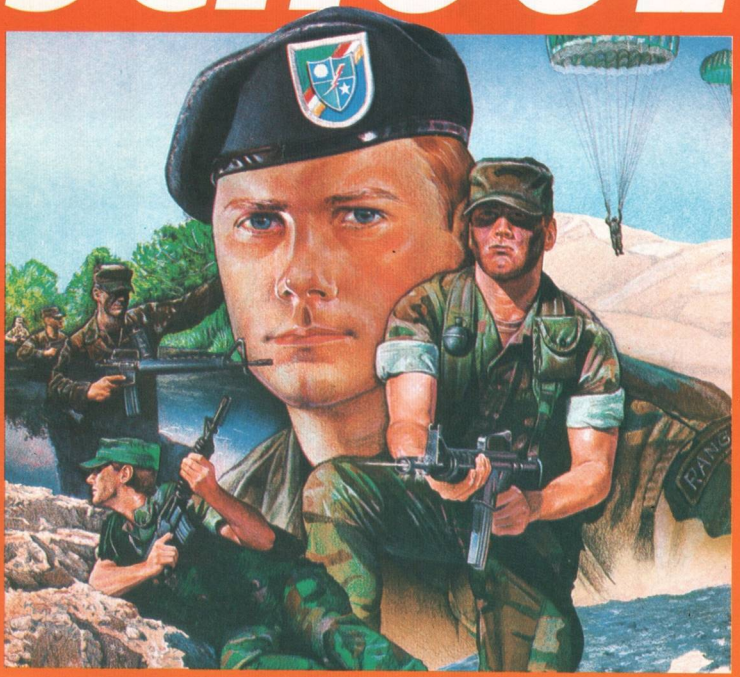
Il gioco inizia con l'Assault Course. Devi riuscire a portarlo a termine prima dello scadere del tempo. Questa prova è presentata sullo schermo diviso in due e permette di giocare contro un avversario o contro il computer in una gara leale. La corsa consiste in una serie di muri, alcuni abbastanza bassi da essere saltati, altri più alti sui quali devi arrampicarti. Per finire la corsa devi cimentarti con una serie di sbarre e correre da un capo all'altro di una linea. Tutto questo implica 30 secondi di movimento del joystick e la pressione del tasto di fuoco per eliminare i muri.

Se finisci la corsa con successo passi alla prima delle tre prove di tiro. È un test con la rivoltella dove il tuo uomo è sdraiato a terra e prende di mira una serie di bersagli, 35 in tutto, man mano che appaiono a caso in un campo. Questa è la prova nel coin op dove devi tenere la palla pronta per lo sparo dovunque in modo da poter colpire con la rivoltella i vari bersagli. Non puoi far ciò se non hai un tasto di autofire sul tuo joystick. In caso contrario dovresti premere il fuoco ogni volta, il che diventa una cosa un po' laboriosa se cerchi di prendere le sagome di striscio per poterti rapidamente spostare a quella successiva. I bersagli, una volta colpiti, si distruggono in modo molto realistico. Se sbagli torni dritto all'inizio, ma se manchi solo il bersaglio hai la possibilità di riscattarti facendo molti pull-ups accaniti nel tempo di un set.

La terza prova è Iron Man Race, un altro tipo di corsa d'assalto. Sei di nuovo in lotta contro il tempo, muovendo il joystick in avanti questa volta, attraverso un terreno pieno di rocce e mine. Attraversalo tutto senza finire arrosto su un bottone di colletto e ti ritroverai a dover attraversare un fiume molto rapido. C'è una canoa nel mezzo sulla quale puoi issarti per aumentare la tua velocità, ma nell'acqua galleggiano dei tronchi e se non li eviti vieni scaraventato fuori. Un errore qui e rischi di essere fuori tempo. Se passi la corsa di Iron Man hai diritto ad un'altra dose di tiri. Questa volta si tratta di colpi semplici, con bersagli facili. Questa volta però devi colpire 50 bersagli in 30 secondi, e ciò non ti lascia molte possibilità di mancare un colpo. Se ottieni il messaggio "you made it!" passi all'Arm Wrestling, braccio di ferro. Non importa se vincerai o perderai perché in ogni caso passi alla prova finale di tiro. Non lasciarti andare perché puoi raccogliere del tempo supplementare, estremamente necessario per la prova seguente.

La terza ed ultima gara di tiro ti riporta al tiro al bersaglio nel campo. Ma questa volta non puoi sparare brutalmente a casaccio. I bersagli che si sollevano sono sempre allo stesso posto ma sono alternati a silhouettes rosse di marines che indicano che quel bersaglio non deve essere preso di mira. Ciò significa che prima di sparare devi riflettere, problema peggiorato inoltre dal fatto che il joystick qui ha un movimento che non ti permette di muovere l'arma come prima da un bersaglio all'altro. Questa volta devi prendere le sagome singolarmente ed è molto difficile passare da un lato all'altro prima che scompaiano di nuovo. E per complicare ancora di più la situazione, se becchi il bersaglio sbagliato lo stick si blocca completamente e perdi ogni possibilità di successo per quel turno. La gara di tiro è, in questo gioco, una delle prove più dure. Devi avere

SCHOOL



delle reazioni veloci come il lampo.
Il test finale è la lotta con l'istruttore. Quando Konami ha pensato con originalità a questa prova, doveva aver appena visto la scena di "Ufficiale e Gentiluomo" dove Richard Gere si prende a pugni con il sergente. Devi ripetere esattamente questa scena vincendo l'istruttore in un limite di tempo. Hai come di norma la possibilità di dare calci e pugni, ma il tipo è furbo ed ha esperienza e ti darà proprio del filo da torcere.

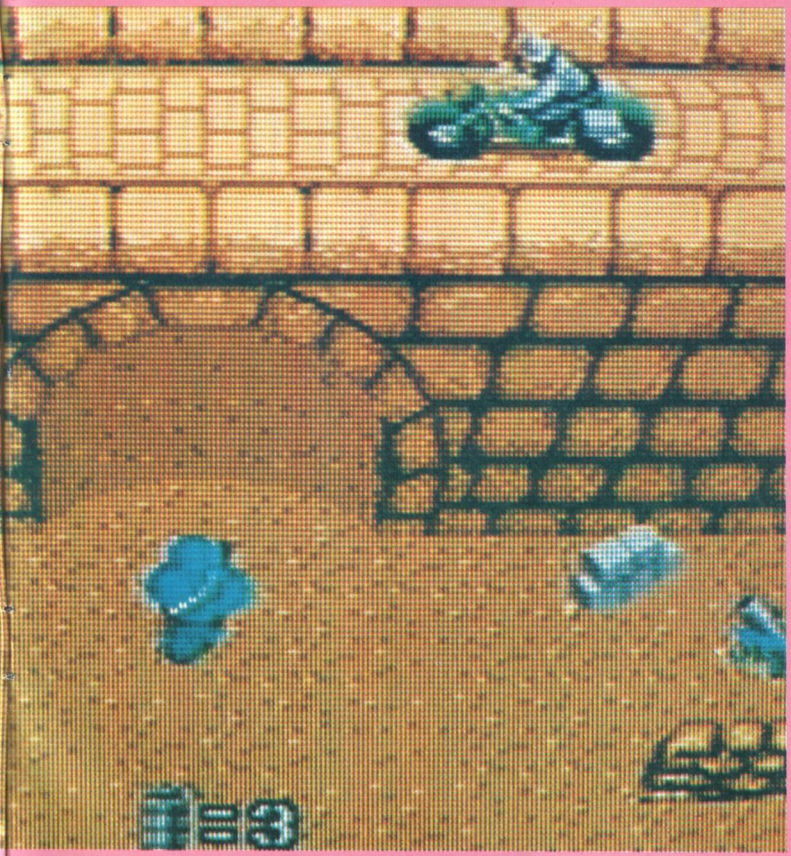
Se passi di grado avrai la possibilità di partecipare alla Missione che conclude **Combat School**.
Si tratta di un incarico top secret per liberare un ostaggio da un'ambasciata americana. Le istruzioni non ti diranno molto sul lavoro che devi svolgere, che implicherà l'uso di tutte le capacità che hai dimostrato di avere durante l'addestramento compresi tiri, salti e lotta a corpo libero.

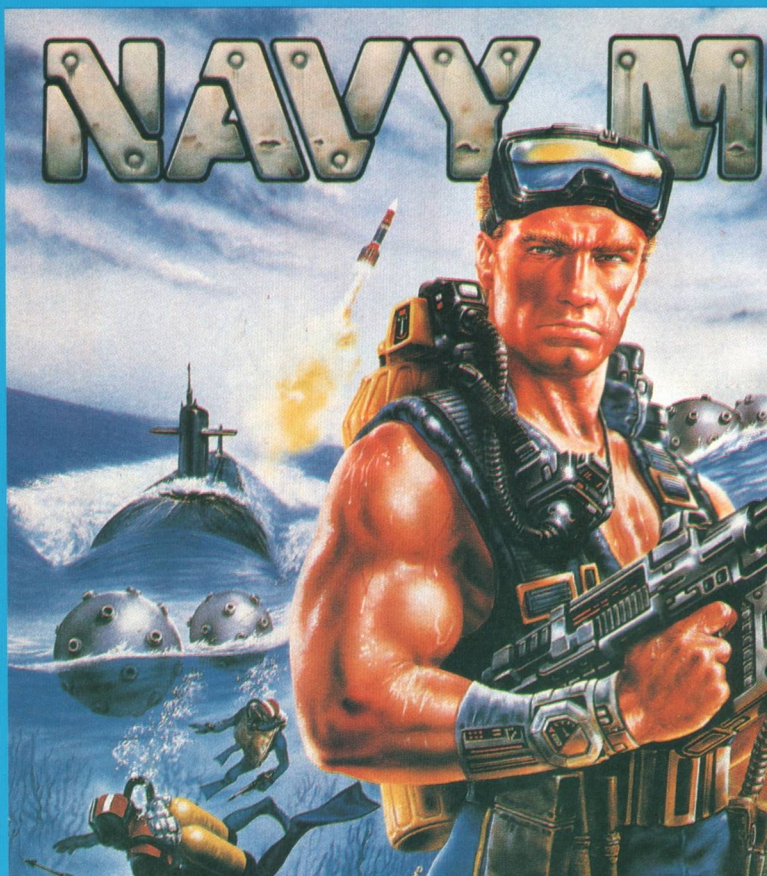
Ca. ba.

COMMANDO

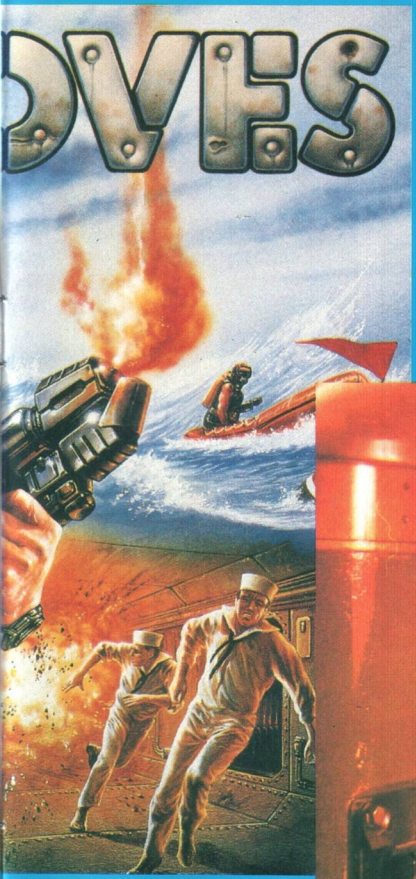
Devi guidare Joe attraverso lo schermo e colpire con la tua fidata mitragliatrice tutto ciò che si muove. Joe ha con sé anche un numero limitato di granate che può lanciare contro gruppi di soldati, veicoli nemici e postazioni armate in modo da farle fuori in un sol colpo. Ci sono in tutto otto differenti livelli ed ognuno di essi termina con una fortezza nella quale Joe deve affrontare orde di soldati in formazione — e farli fuori tutti prima di po-

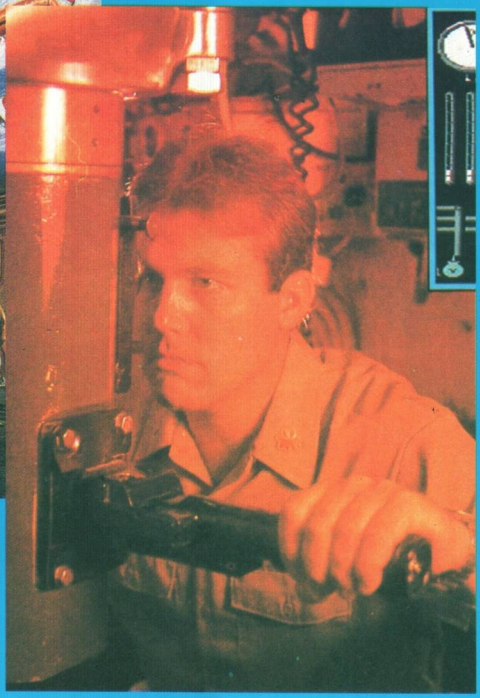
ter continuare il gioco e passare allo schermo successivo.
Man mano che Joe avanza nel paesaggio che lo circonda, la sua missione diventa sempre più suicida, con soldati nemici nascosti in buche, un campo d'aviazione nemico pieno di soldati armati di bazooka e decine di postazioni armate che aspettano solo di mandare a casa il nostro eroe ben protetto in una cassa di legno.

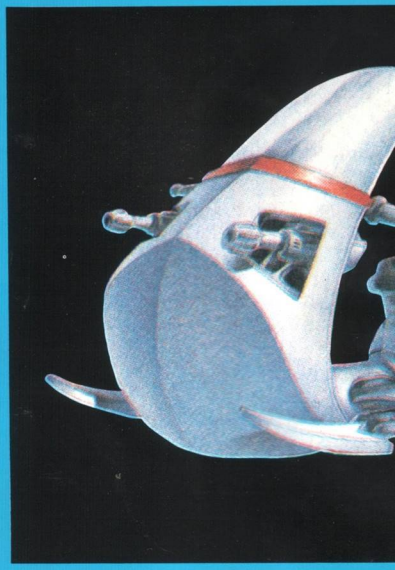




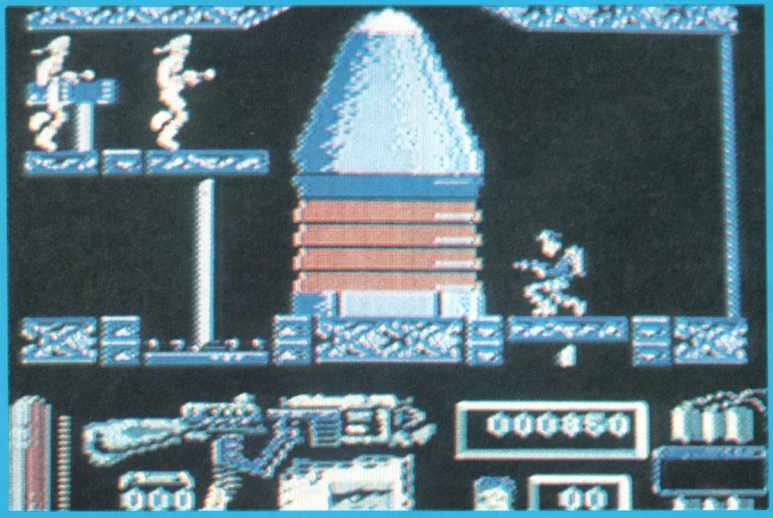
La storia racconta che un gruppo di fanatici ha preso possesso di un sottomarino nucleare e sta progettando di fare cose piuttosto spiacevoli con i missili che si trovano a bordo. Poiché tu sei un uomo d'assalto di prim'ordine, spetta a te utilizzare una quantità di forza oltre al ragionevole per riuscire a fermarli. Cominciando dall'alto parti con il tuo battello pneumatico di gomma, scartato da Run the Gauntlet, in un qualche punto in mezzo al l'Atlantico mosso, per affrontare una flotti glia di mine Ussex-12.
Hai un asso nella manica: il gommone ha la possibilità di saltare. Cerca di non colpire i Tiger Sharks. Oltrepassali e ti ritrovi in un batiscafo dal quale puoi far saltare fuori dal l'inferno innocenti octopus, finché non ti ap

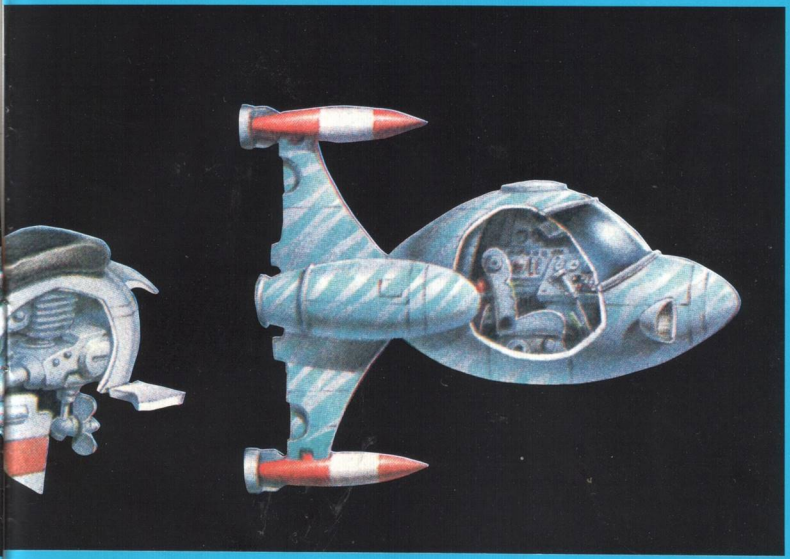

OVES

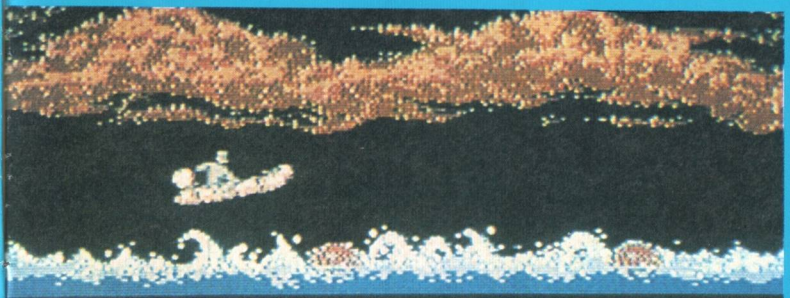




pare una anguilla Moray.
Quando arrivi all'interno del sottomarino, armato di un'unità combinata di mitragliatrice e lanciafiamme, puoi somministrare la morte a tutti quelli che incontri. L'obiettivo è di riuscire a nascondere una bomba alla base del reattore principale ed inviare poi un segnale ai tuoi compagni in modo che vengano a recuperarti prima che salti tutto in aria.







00
00105

PLATOON

Platoon è stato uno dei giochi che hanno fatto più parlare di sé. Vogliamo ora darvi una mano svelandovi qualche facile e sporco trucco per avanzare nei suoi molti livelli.

Livello 1: La Giungla
Devi raggiungere il villaggio Viet Kong. Durante il percorso devi muoverti in continuazione perché altrimenti un soldato Viet Kong potrebbe saltarti addosso dall'alto. Lungo il sentiero sono state poste delle trappole, ti conviene farle esplodere prima di saltare e liberarti così la strada. Quando sei veramente giù di morale, spara ad intervalli regolari per diminuire le probabilità di essere colpito. Se un membro del tuo plotone viene colpito, scambialo con un altro. Quando distruggi il ponte, ripassalo appendendoti e recupera le forniture mediche che il VC lascerà cadere quando lo fai saltare.

Livello 2: Il Villaggio
La cosa più importante in questo livello è di perlustrare bene tutte le capanne, senza preoccuparsi degli ordigni esplosivi apparentemente innocui. Devi provare e fare i tuoi errori, tienti solo pronto per le disgrazie che ti serviranno come esperienza. Non perdere la testa e lascia che gli indigeni l'abbiano anche se questo minerà seriamente il tuo morale.

Livello 3: Il Villaggio
C'è una cartina fatta apposta per te, vedi di usarla. In questo livello il tuo obiettivo è di trovare la bussola e i due pacchi di razzi. È molto importante individuare tutti questi oggetti in quanto ti serviranno più tardi. Usa l'ammo con parsimonia perché non ne hai una grande scorta. Controlla tutto quello che trovi in ogni stanza e, se ne hai bisogno, usa la stanza per riposarti.

Livello 4: Il Bunker
Usa sempre con parsimonia le tue armi. Una piccola esplosione dovrebbe essere sufficiente per liberarti di qualsiasi attaccante. Togli di mezzo ogni attaccante il più rapidamente possibile: è molto importante perché verso la fine aumenteranno la loro velocità e ti faranno fuori ad ogni attimo che perdi. Appena hai ucciso un VC lancia un razzo perché questo ti permetterà di individuare l'attaccante successivo. Se spegni la musica ti sarà anche possibile sentire le loro sparatorie.

Livello 5: La Giungla
Una breve sparatoria ogni volta che passi ad un nuovo schermo ti permette di uccidere almeno un nemico. Negli schermi con molti ostacoli, rimani all'estremità inferiore finché non vedi passare più nessun VC. Negli schermi meno pieni, lanciati verso la parte superiore più rapidamente che puoi per recuperare il tempo perso negli schermi più difficili. La strada più rapida da seguire è la seguente: ai punti di congiunzione vai a sinistra, poi a destra e all'ultimo va' di nuovo diritto.

Livello 6: Barnes
All'inizio di questo livello il gioco si ferma un attimo per darti modo di calmarti prima della sfida finale e più dura: il combattimento con quel pazzo di sergente Barnes. Appena ricomincia l'azione vai diritto a cercare le granate. Muoviti costantemente da sinistra a destra, Barnes tira sempre nella direzione in cui sei tu. Per completare il gioco devi lanciare cinque granate direttamente sul bunker di Barnes, saltare a bordo del mezzo di salvataggio e veder apparire il messaggio di congratulazioni che ti informa che sei sulla via di casa.

STAMINA
HITS
AMMO
SCORE
0000200
STAMINA
AMMO
TIME
01 40
SCORE
0000300
HITS

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

VIDEOCASSETTA

I FILMATI PIU' BELLI DEI

BOLIDI ROSSI

DI MARANELLO

1 FASCICOLO + VIDEO-CASSETTA VHS

A SOLE L. 28.800

DIRETTAMENTE A CASA VOSTRA

HAI FRETTA?

ORDINA

AL NUMERO ☎

02/8323670

SI DESIDERO RICEVERE LA VIDEOCASSETTA

"MAGICA FERRARI"

PAGHERÒ IN CONTRASSEGNO L. 28.800 (+spese di spedizione)

(scrivere in stampatello)

Cognome _____ Nome _____

Via _____ N. _____

C.A.P. _____ Città _____ Prov. _____

Ritaglia e spedisci in busta chiusa a:

E.P.I. - Via Ausonio 26 - 20123 Milano

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo i seguenti giochi per C64 a L. 5.000 l'uno in disco: F16 CP, Black Tiger, New Zeland Story, Dragon Ninja, Street Fighter, Turbo Out Run, Maniac Mansion, Iron Lord, Shinobi, Gouls'n Ghosts, Silk Worm, Vendetta, Zac Mc Kracken (versione italiana), F14 Tom Cat, Ferrari Formula 1, Steel Thunder, Pacland, Grand Prix, Micro Soccer.
Guttadauro Giovanni - Via G. Marconi 69 - 50131 Firenze - Tel. 055/577105.

● Vendo giochi per C64 tra cui: Wonderboy, Pallanuoto, Rich Rangeurs, Buble Boble, Int. Soccer, 1942, World Cup '90, Bionic Command, Ghost'n Goblins, Buggy Boy, Pro tennsi simulator, Rampage, Giana, Sinsters, e tanti altri a L. 1.500 cad. Telefonare qualsiasi giorno.
Salvatore Martello - Via Salvo D'Acquisto 29 - 98030 S. Domenica Vittoria (ME) - Tel. 095/925122.

● Vendo nuovissimo C64 + registratore + 2 joystick + 50 giochi + manuale guida Basic, a L. 350.000, ed ancora in garanzia più di un anno.
Mohamed Hesham - Via Cave di Pietralata 64 - 00157 Roma - Tel. 4372451.

● Vendo CBM 64 + video Philips + Registratore + copri tastiera + 2 joystick + 600 giochi e programmi, L. 700.000.
Menna Antonio - Via Terminiello - Alvignano (CE) - Tel. 0823/865355.

● Vendo per C64, penna ottica con relativo programma L. 25.000, cartuccia duplicatrice (copia tutto) a L. 25.000, Voice Master (cartuccia che fa parlare il C64) con relativo microfono e accessori vari L. 30.000.
Andrea - Via V. Longa - Conegliano (TV) - Tel. 0438/60510.

● Compro a prezzo trattabile giochi-sport del tipo: F1, Tennis, Basket, Calcio, Catch, Karate, Kung-Fu. Telefonare ore pomeridiane.
Patriarca Mattia - Via Mocchiarelli 15 - Crecclo (Chieti) - Tel. 0871/931300.

● Cerco Drive 1541 II, per Commodore C64. Compro a prezzo trattabile.
Corrado Mugnai - P.zza Giureconsulti 10 - 00167 Roma - Tel. 6226837.

● Vendo ultimissime novità per CBM 64 come: Die Hard, Back To Future II, Shadow Warriors, Kick Off II, e tanti altri.
Monaco Massimiliano - Via Don Emanuele Cattaneo 2, 20025 Legnano (MI) - Tel. 0331/548260.

● Super fantastico! Con sole 6.000 lire mensili avrete la possibilità di avere un grandioso giornale mensile e giochi esclusivi (in cassetta o dischi) per CBM 64.
Moscatelli Alex - Via G. Galilei 3 - Cunardo (VA) - Tel. 716446.

● Vendo per CBM 64 giochi originali su disco e cassetta tipo: Power Drift, Turbo Out Run, Chase H.Q., X-Out, The Duel, Batman, Myth, Tusker, Pipemania, Turrican, Rambo III, Robocop, Intoccabili, Hollywood Strip Poker, After Burner, Operation Wolf e Thunderbilt. Telefonare ore pasti.
Gianluca Scarano - Via Ferravilla 3 - 40127 Bologna - Tel. 505752.

● Vendo per C64 giochi su disco (L. 2000 cad.) tra i quali: Dragon's Lair, Emlyn Hughes Int. Soccer, Hawkeye, Ferrari, Formula One, Ghost'n Goblins, Ghouls'n Ghosts, Airbourne Ranger, Super Cycle, Turbo Outrun, Dragon Ninja, Leaderboard Golf, Adidas the Break Championship, ecc. Ordine minimo 5 giochi. Disposto anche a scambio.
Ciano Massimo - Via Prota 71 - Torre Annunzia-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
CERCO | TROVO
(cancellare i settori che non interessano)

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 38

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

ta (NA) - Tel. 081/8616869.

● DCV Club per voi. Questo annuncio interessa i possessori di Commodore 64. Vendiamo a L. 2.000 più spese postali i seguenti giochi: Shadow Warrior, World Cup '90, Out Run, Guerrilla, Dragon's Lair 1,2, 3D Tennis, Emlyn Hughes Soccer, Microsoccer, Red Heat, Shinobi, Rastan, Mikie, A.M.C., After the war, Kick Off 1,2, Franco Baresi Soccer, Flimbo's Quest, Guardian II, Seuck, Secret Agent, 1942, 1943, Ferrari Formula 1, Circus Games Italia '90, e tanti altri. Possibili anche scambi.
Dario Rizzo - Via Cese 73 - 03047 S. Giorgio a Liri (FR) - Tel. 0776/910665.

● Vendo giochi per Commodore e Amiga 500. C64 su cassetta: Sly Spy, Secret Agent, Rainbow Island, S. Wonderboy, Ghostbusters II, Beach Volley, Shinobi, Karate Kid 1,2, e molti altri. C64 disco: Block Out, Add. Champ. Foot, Time Machine, Sly Spy Secret Agent, Ritorno al futuro II, Mid Night Resistence. Hight Breed, Robocop II, Castlevania, ecc. Amiga 500: Ninja Turtles, Kick Off, Shadow Beast II, ecc.
Biondi Marinello - Via di Pozzale 13 - 51013 Chiesina Uzz. - Tel. 0572/489987.

● Vendo stampante Commodore 64 MPS-801 completa di istruzioni in italiano e inglese a L. 120.000. Telefonare pomeriggio-sera. Vendo inoltre: Commando 1 e altri 13 giochi come: Space Arena, Creeps, Basic, Backup, Survivor, ecc. a L. 15.000 in tutto.
Bacilieri Diego - Via Piave 4 - 40015 Galliera (BO) - Tel. 051/815220.

● Vendo giochi per Commodore 64 su cassetta come: Arcanoid, Indiana Jones, World Cup Football 88, Hang On, Superstar of Cacth, ecc. Cerco disperatamente Shinobi, Pank Shot I, il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K. Il prezzo dei giochi è al massimo di L. 8000.
Mario De Mattia - Via R. Consagron 43 - 71100 Foggia - Tel. 614549.

● Cerco programma che trasformi il C64 in Spectrum 48K. In cambio vi possiamo dare magnifici giochi come: Forgotten Words, Purple Hart, New Zeland Story, Rambow Island, Rastan, Operation Wolf, Beach Volley, Sjid, Double Dragon, Dragon Laire e tanti altri.
Gabriele Bastianelli - Via Mazzini 49 - 61028 Urbino (PS) - Tel. 0722/4013.

● La World Computer vende per C64 tutte le Hit Parade e gli Special Playgames, Super Game 2000, n. 15-17-23, Special Program 49-60-62, Battaglie navali, videoteca n. 4, Special Playgames 22, edizioni Trinacria, Super C64 n. 28, Maxi Commodor e the Best Games. Ogni gioco a L. 1.000 cad.
Lucio Castorina-Livio Cammarata - V.le Scala Greca 415 - 96100 Siracusa - Tel. 757099-757660.

● Cerco dischetti per C64 e drive e questi giochi: Double Dragon 2, Rambo 2, Commando, Boubble Bubble, Buggy Boy.
Davide Garuglieri - V.le dei Mille 78 - 50131 Firenze - Tel. 579104.

● Compro da voi il n. 14 e il n. 2 di New Special Playgames.
Mirko Albertini - Via A. Trebeschi - Roncadelle (BS) - Tel. 2582912.

● Vendo e scambio giochi e utility per C64 sia disco che cassetta. Moltissimi programmi vecchi e nuovi. Tutte le novità: Double Dribble, Time, World Cup 90, Back to Future I-II, ecc. da L. 3000 in giù. Telefonare ore pasti.
Roberto Diodati - Via Delfico 29 - 64100 Teramo - Tel. 0861/35389.

● Vendo a prezzi eccezionali, su nastro o disco, le migliori novità per C64 in anteprima assoluta. Qualche esempio: Satan, Stormlord 2, Hard Driving, Turrican, X-Out, Sly Spy, Castel Vania, Shadow Warriors, Kick Off 2, Double Dribble, Puffy's Saga, Time Machine e mille altre novità impensabili.
Mattia - Via Toselli 31 - 73036 Muro Leccese - Tel. 0836/342257.

● Compro cassette per C64 contenenti: Rambo 3, Batman 1/2, Grand Prix al prezzo di L. 5000.
Vagliasindi Cesare - Via Palazzotto 50 - 95128 Catania - Tel. 095/552906.

● Vendo Spectrum 48K discrete condizioni, utilizzato pochissimo + 50 giochi + joystick e interfaccia istruzioni, L. 500.000.
Daniele Tamarri - Via Caduti della Libertà 16 - 40012 Calderara di R. (BO) - Tel. 051/723498.

LA BOTTEGA DEL

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli
lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o
pagamento. Special Playgames ovviamente non risp
di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i let
proprie inserzioni il tagliando che pubblichiam

● Vendo i seguenti giochi per C64 a L. 5.000 l'uno in disco: F16 CP, Black Tiger, New Zeland Story, Dragon Ninja, Street Fighter, Turbo Out Run, Maniac Mansion, Iron Lord, Shinobi, Goule'n Ghosts, Silk Worm, Vendetta, Zac Mc Kracken (versione italiana), F14 Tom Cat, Ferrari Formula 1, Steel Thunder, Pacland, Grand Prix, Micro Soccer.
Guttadauro Giovanni - Via G. Marconi 69 - 50131 Firenze - Tel. 055/577105.

● Vendo giochi per C64 tra cui: Wonderboy, Pallanuoto, Rich Rangeurs, Buble Boble, Int. Soccer, 1942, World Cup '90, Bionic Command, Ghost'n Goblins, Buggy Boy, Pro tennsi simulator, Rampage, Giana, Sinsters, e tanti altri a L. 1.500 cad. Telefonare qualsiasi giorno.
Salvatore Martello - Via Salvo D'Acquisto 29 - 98030 S. Domenica Vittoria (ME) - Tel. 095/925122.

● Vendo nuovissimo C64 + registratore + 2 joystick + 50 giochi + manuale guida Basic, a L. 350.000, ed ancora in garanzia più di un anno.
Mohamed Hesham - Via Cave di Pietralata 64 - 00157 Roma - Tel. 4372451.

● Vendo CBM 64 + video Philips + Registratore + copri tastiera + 2 joystick + 600 giochi e programmi, L. 700.000.
Menna Antonio - Via Terminiello - Alvignano (CE) - Tel. 0823/865355.

● Vendo per C64, penna ottica con relativo programma L. 25.000, cartuccia duplicatrice (copia tutto) a L. 25.000, Voice Master (cartuccia che fa parlare il C64) con relativo microfono e accessori vari L. 30.000.
Andrea - Via V. Longa - Conegliano (TV) - Tel. 0438/60510.

● Compro a prezzo trattabile giochi-sport del tipo: F1, Tennis, Basket, Calcio, Catch, Karate, Kung-Fu. Telefonare ore pomeridiane.
Patriarca Mattia - Via Mocchiarelli 15 - Creccio (Chieti) - Tel. 0871/931300.

● Cerco Drive 1541 II, per Commodore C64. Compro a prezzo trattabile.
Corrado Mugnai - P.zza Giureconsulti 10 - 00167 Roma - Tel. 6226837.

● Vendo ultimissime novità per CBM 64 come: Die Hard, Back To Future II, Shadow Warriors, Kick Off II, e tanti altri.

Tagliando da compilare e spedire in busta a
di NEW SPECIAL PLAYGAMES
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2012

VENDO | COMPRO
CERCO | TROVO
(cancellare i settori che non interessano)

NEW SPECIAL PL

SCRIVERE IN

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME